

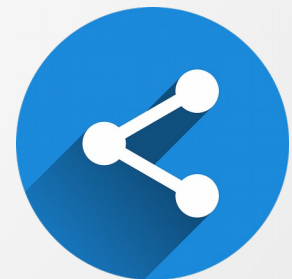
Daten teilen



Daten teilen



- Warum relevant?
 - weil wir Daten / Informationen (Bilder, Videos, Textdateien, Präsentationen, usw.) immer öfter mit anderen (Freund*innen, Klassenkolleg*innen, Lehrer*innen, Verwandten, ...) teilen wollen, um uns mitzuteilen oder um gemeinsam an Dateien zu arbeiten
 - → nicht umsonst haben viele Apps inzwischen einen „Teilen“-Button
 - aber was, wenn kein „Teilen“-Button zur Verfügung gestellt wird?
 - und worauf sollte man achten, wenn man den „Teilen“-Button nutzt?



1. Möglichkeit: Physische Datenträger

- USB-Stick, SD-Karte, externe Festplatte, Discs, ...
 - Vorteile
 - (teilweise) klein, handlich
 - inzwischen hohe Speicherkapazitäten
 - kein Internetzugang notwendig
 - Nachteile
 - muss man halt dabei haben
 - problematisch, wenn ich Informationen an viele Personen verteilen möchte
 - kein gemeinsames Arbeiten an Dateien möglich

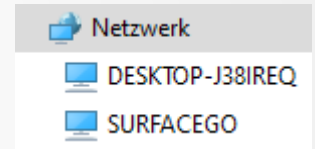


2. Möglichkeit: Intranet

- Daten im eigenen (lokalen) Netzwerk ablegen und Zugriff gestatten – zum Beispiel zu Hause oder in der Schule

- Vorteile

- beliebig große Dateien
- die Dateien liegen in meinem eigenen Netzwerk, nicht im weltweiten Netzwerk
- ich kann allen Mitgliedern meines Netzwerks Zugriff gestatten
- detaillierte Rechtevergabe möglich

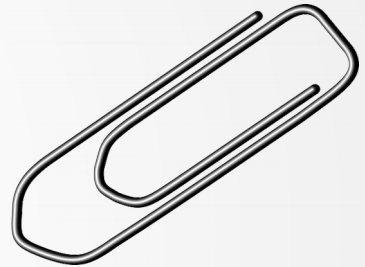


- Nachteile

- wer sich nicht in meinem Netzwerk befindet, hat keinen Zugriff auf die Daten – unter Umständen auch ich selbst nicht (wenn ich zum Beispiel zu Hause bin und Daten aus dem Schulnetzwerk nutzen möchte → Ausweg: VPN)
- zumeist kann nur einer die Datei aktiv geöffnet haben, nicht mehrere gleichzeitig

3. Möglichkeit: E-Mail

- Wird (leider) immer noch sehr gerne verwendet um Dateien zu teilen (als Anhang)
 - Vorteile
 - Daten können an viele Empfänger verschickt werden
 - die meisten können technisch ein E-Mail mit Anhang verschicken
 - Nachteile
 - kein gemeinsames Arbeiten an Dateien möglich → oft viele Versionen einer Datei im Umlauf (wenn etwa gemeinsam eine Präsentation erstellt wird)
 - Limitierung der Datengröße durch die E-Mail-Anbieter
 - Datenschutzproblematik, wenn man alle Empfänger unter „An“ einfügt
 - Internet erforderlich



4. Möglichkeit: Messenger

- z. B. WhatsApp, Snapchat, Facebook Messenger, Instagram Messenger, Signal, ...
 - Vorteile
 - sehr einfach über den Teilen- oder Anhang-Button
 - inzwischen alle Dateitypen möglich
 - (relativ) einfaches Zusammenspiel zwischen Smartphone und PC
 - Nachteile
 - rechtlich darf WhatsApp zum Beispiel erst ab 16 Jahren genutzt werden
 - Sicherheitsbedenken → wir wissen nicht, was „die“ mit unseren Daten machen
 - Telefonnummer des Empfängers notwendig
 - Datenschutzproblematik bei Gruppen → alle Telefonnummern sichtbar
 - automatische Qualitätsreduktion bei Bildern (kann aber umgangen werden)
 - kein gemeinsames Arbeiten an Dateien möglich
 - Internet erforderlich



5. Möglichkeit: Soziale Netzwerke

- z. B. Instagram, Facebook, (YouTube) ...
 - Vorteile
 - sehr einfach, Informationen hochzuladen
 - alle Freunde sehen sofort die Information (Textnachricht, Foto, Video, ...)
 - einfaches Zusammenspiel zwischen Smartphone und PC
 - Nachteile
 - Mindestalter zur Eröffnung eines Profils Instagram & Facebook: 13 Jahre, YouTube: 16 Jahre
 - Sicherheitsbedenken → wir wissen nicht, was „die“ mit unseren Daten machen
 - rechtliche Aspekte → welche Fotos / Videos darf man überhaupt teilen?
 - teilweise komplexe Einstellungen zur Sichtbarkeit von Beiträgen
 - kein gemeinsames Arbeiten an Dateien möglich
 - Internet erforderlich



6. Möglichkeit: Cloud

- z. B. GoogleDrive, OneDrive, iCloud, WeTransfer, DropBox, ...
 - Vorteile
 - gemeinsames Arbeiten an Dateien möglich → synchron und asynchron
 - Bearbeitungen (oft) direkt in der Cloud möglich (Fotos bearbeiten, Präsentationen verändern, ...)
 - (theoretisch) beliebig große Dateien
 - detaillierte Rechtevergabe möglich
 - einfaches Zusammenspiel zwischen Smartphone und PC
 - Nachteile
 - Sicherheitsbedenken → wir wissen nicht, was „die“ mit unseren Daten machen
 - Internet erforderlich
 - nur bis zu einer bestimmten Speicherkapazität gratis

